

НАМЕРИ ПЪТЯ

Дванайсет различни животни живеят в голямата гора и много рядко се виждат, защото често пътеките правят това невъзможно. Трябва да помогнеш на животните да се посещават едни други по-често и да направиш нови пътечки за тях в гората. Играта-пъзел „Намери пътя“ се състои от дървена рамка, 9 парчета пъзел, 20 карти-образец и книжка с инструкции, която съдържа възможни решения. Децата на и над 4 години ще се забавляват много с играта.

Цел на играта:

Всички животни са нарисувани на рамката. В средата е пъзелът – голяма гора с различни пътечки през нея. Гората разделя животните едни от други. Единственият начин да се видят е да поемат по пътеките. Ако едно животно иска да види друго, играчът трябва да направи пътечка, за да може то да мине. Другият играч, обаче, има същата цел – да свърже с пътечки своите животни. Печели този, който пръв помогне на своите животни да стигнат едно до друго.

Подготовка:

Парчетата пъзел от дървената рамка се поставят обърнати с лице надолу на масата. До тях по същия начин се поставят картите. Играчът, който ще започне, може да е най-младия или да се определи с жребий.

Правила:

Първият играч обръща една карта. Тя изобразява две двойки животни, които трябва да бъдат свързани с пътечки. Например, това може да са пътечки за мечето и зайчето и за еленчето и прасенцето. Сега първият играч трябва да направи пътечка от мечето до зайчето и изтегля едно парче пъзел, което ще му помогне за това. След като е поставил своето парче, вторият играч тегли парче и се опитва да направи пътечка от еленчето до прасенцето.

Играчите поставят парчета пъзел подред, докато единият успее да завърши пътечката между своите животни. Този играч е победител.

Ако играеш сам трябва да подредиш пътеките така, че и двете двойки животни на картата, която си изтеглил да намерят път едни към други. Това може да е доста по-трудно, тъй като сега всеки път като поставяш пъзел, трябва да внимаваш да не блокираш пътя на друга двойка животни.

Забавлявай се, като помогнеш на животните от гората да се видят отново!